UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Home | Program Studi | Jadwal Pendaftaran

Prosedur Pendaftaran

Daftar melalui Website MyNusa PMB
http://pmb.nusamandiri.ac.id

Download :

ANDROID APP ON Google play

Daftar melalui Play Store :
MyNusa PMB

1. PENDAFTARAN ONLINE

Aktifkan aplikasi Android.
pilih **DAFTAR** atau melalui website
http://daftar.nusamandiri.ac.id

Lengkapi pendaftaran dg
alamat Email dan No.HP.
Foto Diri + KTP

2. DAFTAR ULANG ONLINE

Lakukan pembayaran
yang **dibayarkan sekaligus**
diantaranya :
Biaya Pendaftaran Online,
Biaya Matrikulasi, dan
Biaya Kuliah
(lihat Email/WA) anda

Pembayaran dilakukan
via ATM atau Bank yang
bekerjasama dengan
Universitas Nusa Mandiri,
seperti : Bank Mandiri,
Permata Bank, Bank BCA,
Bank BNI, Bank BRI,
CIMB Niaga, Indomaret,
Alfamart dan Danacita.
(Melalui Virtual Account)

Buka aplikasi Android atau Website,
kemudian **LOGIN** dg Alamat Email &
No. HP, kemudian lakukan Daftar Ulang
dengan mengisi form yang telah
disediakan dengan benar.

Upload dokumen :
- Ijazah (bolak balik)
- KTP
- Kartu Keluarga (KK)
- Akta Kelahiran

3. DOWNLOAD APLIKASI MyNusa KTM DI GOOGLE PLAY STORE

ANDROID APP ON Google play

4. MATRIKULASI, PERKULIAHAN

Nusa Mandiri Margonda

Nusa Mandiri Tower Jatiwaringin

Rektorat
Universitas Nusa Mandiri

Nusa Mandiri Tower Jatiwaringin

- Jl. Jatiwaringin Raya No. 2, Telp. (021) 28534471, 28534390, Jakarta Timur

Kampus
Universitas Nusa Mandiri

JAKARTA PUSAT

- Jl. Kramat Raya No.18, Jakarta Pusat

DEPOK

- Gedung Nusa Mandiri, Jl. Margonda Raya No. 545, Depok

Nusa Mandiri ENTREPRENEUR | Nusa Mandiri CAREER | Nusa Mandiri Innovation Center | NUSA MANDIRI STARTUP CENTER

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

KAMPUS DIGITAL BISNIS
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

PROGRAM MAGISTER
ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Terakreditasi Program Studi "Baik Sekali"

TERAKREDITASI BAIK SEKALI BAN PT

Jadi Magister...?
Nusa Mandiri Tempatnya !!

www.nusamandiri.ac.id

http://pmb.nusamandiri.ac.id

Download :

ANDROID APP ON Google play

MyNusa PMB

AKREDITASI INSTITUSI B
BAN-PT

Halo Nusa Mandiri (021) 8005722

nusamandiri | @_nusamandiri | Nusa Mandiri

Rektor Universitas Nusa Mandiri
Prof. Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

PRAKATA
PROGRAM MAGISTER ILMU KOMPUTER

Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi saat ini sudah sedemikian pesatnya, salah satu keunggulan kompetitif yang harus dimiliki oleh suatu institusi atau perusahaan adalah kemampuan untuk menyiapkan dan memiliki informasi yang cepat, tepat dan akurat. Kemampuan tersebut tentunya harus dipersiapkan dan dikelola oleh sumber daya yang handal.

Berdasarkan kebutuhan akan Sumber Daya Manusia yang handal di bidang Informatika dan Komputer serta dalam rangka percepatan pendayagunaan teknologi telematika sesuai dengan sidang *World Summit on The Information Society* (WSIS), maka Universitas Nusa Mandiri menyelenggarakan Program Pascasarjana Magister Ilmu Komputer (S2) untuk mempersiapkan Sumber Daya Manusia yang berkualitas dan Memiliki kompetensi dalam bidang Informatika dan Komputer.

Visi Keilmuan

Menjadi Program Studi yang berkualitas dan berinovasi dalam pengembangan keilmuan di bidang komputasi dan rekayasa perangkat lunak.

Misi Keilmuan

1. Menyelenggarakan pendidikan tinggi di bidang komputasi dan rekayasa perangkat lunak yang berkualitas, berinovasi dan berbasis teknologi informasi serta kurikulum yang sesuai dengan kebutuhan usaha dan industri;
2. Menyelenggarakan kegiatan penelitian di bidang komputasi dan rekayasa perangkat lunak yang berkualitas serta bermanfaat bagi masyarakat guna mendukung kegiatan inovatif serta industri kreatif melalui penerapan teknologi informasi;
3. Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berkualitas dan berinovasi di bidang komputasi dan rekayasa perangkat lunak serta berorientasi pada pemberdayaan masyarakat melalui penerapan teknologi informasi;
4. Melaksanakan kegiatan kerjasama dalam pendidikan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat dengan perusahaan dan instansi pemerintah di bidang komputasi dan rekayasa perangkat lunak yang berkualitas di tingkat nasional maupun internasional.

KURIKULUM

Kurikulum Program Magister Ilmu Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri dirancang mengacu pada standar kurikulum KKNI – SN DIKTI (KPT) Berbasis OBE. Menghasilkan lulusan yang kompeten, berdaya saing dan mampu berkarir dalam bidang ICT (*Information and Communication Technology*), khususnya di bidang *Artificial Intelligence & Blockchain, Software Engineering & Data Science* serta *Computer Vision & Image Processing*. Perkuliahan dapat ditempuh dalam waktu 4 (empat) semester dengan total SKS yang harus diambil minimal 36 SKS.

Pra Kuliah / Matrikulasi :

Seluruh calon mahasiswa Program Magister Ilmu Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri diwajibkan untuk mengikuti mata kuliah matrikulasi. Kuliah matrikulasi ini dimaksudkan untuk menjembatani mahasiswa yang berasal dari berbagai macam disiplin ilmu agar dapat menyesuaikan dalam belajar pada Program Magister Ilmu Komputer. Mata kuliah matrikulasi yang diberikan adalah :

1. *Advanced English for Computer Scientist*
2. *Introduction to Computer Science*
3. *Ethics in Information Technology*

Daftar Mata Kuliah

Semester I :

1. *Algorithms and Complexity*
2. *Technopreneurship*
3. *Advanced Probability and Statistics*
4. *Advanced Machine Learning*

Semester II :

1. *Advanced Software Engineering*
2. *Advanced Information Retrieval*
3. *Advanced Deep Learning*
4. *Advanced Image Processing*

Semester III :

Pilihan*)

ARTIFICIAL INTELLIGENCE & BLOCKCHAIN

1. *Research Methodology for Artificial Intelligence & Blockchain*
2. *Artificial Intelligence for Big Data Analysis*
3. *Blockchain*
4. *Business Intelligence*

SOFTWARE ENGINEERING & DATA SCIENCE

1. *Research Methodology for Software Engineering & Data Science*
2. *Software Quality & Effort Estimation*
3. *Software Development for Data Scientist*
4. *Advanced Data Engineering*

COMPUTER VISION & IMAGE PROCESSING

1. *Research Methodology for Computer Vision & Image Processing*
2. *Biometrics Technology*
3. *Advanced Computer Vision Application*
4. *Deep Learning for Pattern Recognition*

**) Sesuai dengan konsentrasi*

Semester IV :

1. *Thesis*

BIAYA KULIAH S2

Total Biaya : Rp 40.000.000,-
(Rp 10.000.000,-/semester)
Dapatkan Beasiswa 25%

Syarat dan ketentuan :

- Membayar pendaftaran *Online* sebesar Rp 300.000,-
- Lulus Sarjana S1
- Pembayaran melalui Virtual Account Bank Mandiri, Bank BCA, Bank BNI, Bank BRI, CIMB Niaga, Indomaret, Alfamart, Danacita.
- Biaya tidak termasuk Remedial, Tesis dan Wisuda.
- Biaya kuliah tahap I dibayarkan sebelum perkuliahan dimulai.
- Biaya Matrikulasi Rp 2.200.000,- dibayar saat daftar
- Perkuliahan wajib menggunakan laptop.

FASILITAS

- Ruang kelas multimedia
- Laboratorium riset sesuai bidang kajian/peminatan
- Laboratorium komputer
- Informasi akademik melalui website & aplikasi mobile
- Program beasiswa dari (Yayasan, Pemda dan perusahaan swasta)
- Memiliki pusat karir dan pusat inovasi berbasis *start up & entrepreneur*
- SDM dosen lulusan S3 dalam dan luar negeri
- Hotspot area
- Sistem pembelajaran berbasis *e-learning* dan *hybrid learning*